




Hier kannst du mit dem Calliope-Mini die Grundlagen der Programmierung kennenlernen. Die Programme kannst du mit kleinen Puzzlestückchen zusammensetzen. Dabei geht es nur um die Logik des Programmierens, nicht um die Grammatik.

- Die drei Aufgaben des Basiskurses sind Pflichtaufgaben.
- Nachdem du die Basisaufgaben bearbeitet hast, sollen noch zwei weitere Aufgaben bearbeitet werden, die du frei wählen kannst. Welche Themen interessieren dich am meisten!?
- Du bist schon mit allem fertig? Dann schau mal auf **Seite 2** oder bearbeite noch ein paar Programmieraufgaben aus den Bereichen Natur, Technik oder Bewegung.

	Thema	Thema 1	Thema 2	Thema 3
1 Basiskurs		Grundlagen	Würfel & Schere, Stein Papier	Maulwurfspiel
2 Natur		Musik und elektr. Leitfähigkeit	Blumenpflegestation	...
3 Technik		RGB-Farbmischer	Der heiße Draht	Visueller Timer
4 Bewegung		Stoppuhr	Balance Spiel	...

→ Zusatzaufgabe CAD und 3D-Druck siehe S.2

Zusatzaufgabe CAD und 3D-Druck

	Thema	Video-Links	Arbeitsblätter	Beschreibung
Z2 Blumentopf		---	---	Designe deinen eigenen Blumentopf und drucke ihn aus.

6 Zu den 3D-Druck Grundlagen 