

In sechs Schritten zum eigenen Roboter...

... mit dieser interaktiven Lernlandkarte


CAD **3D-Druck** **Informatik**

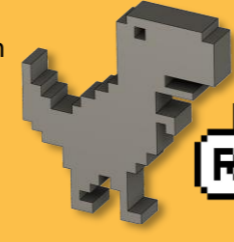
Alle Lernsituationen können direkt in der PDF angeklickt werden!

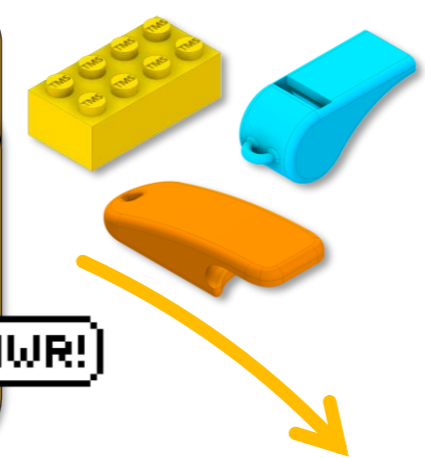
Start

1 Grundlagen CAD, 3D-Druck

- Einkaufschip
- Klemmbaustein
- Chrome-Dino
- Trillerpfeife
- Flaschenöffner
- Tesafilmhalter

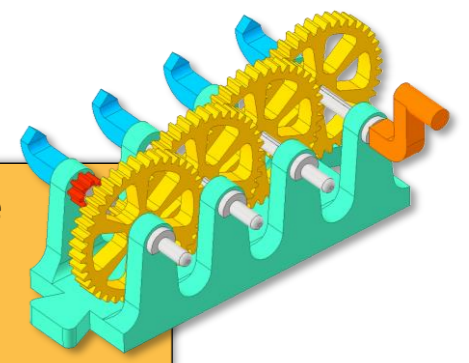
klick 

 **RAWR!**



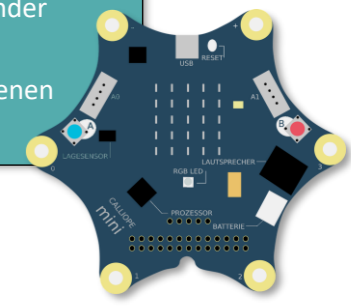
2 Unendliches Getriebe

- Einzelteile konstruieren
- Einzelteile ausdrucken
- Getriebe montieren
- Baugruppe im CAD zusammenfügen



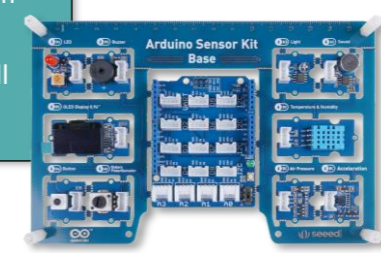
3 Blockbasiertes Programmieren

- Einfacher Einstieg in die Programmierung mit dem Calliope-Mini
- Sensoren und Aktoren miteinander verknüpfen
- Designe und drucke deinen eigenen Blumentopf



4 Textbasiertes Programmieren

- Mit der Arduino IDE eine LED zum blinken bringen
- **Sensoren:** Beschleunigung, Schall
- **Aktoren:** LED / Summer

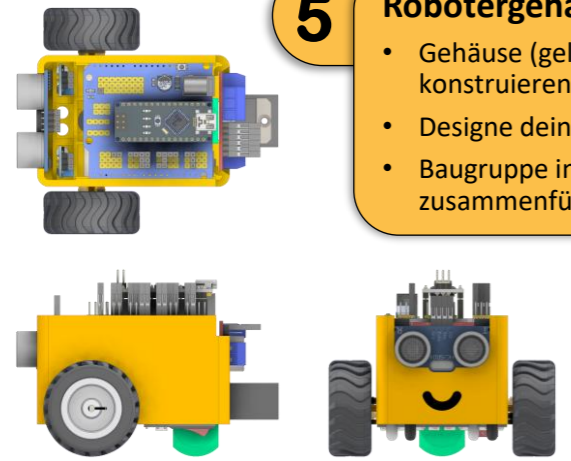


Wer ich bin und was ich kann
-> Klick mich für weitere Infos

`010010000110`
`100100100001`

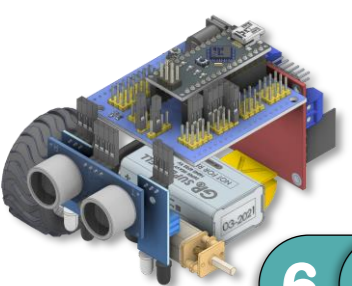
5 Robotergehäuse konstruieren

- Gehäuse (gelb) und Slider (grün) konstruieren und drucken
- Designe deine eigenen Felgen
- Baugruppe im CAD-Programm zusammenfügen



6 Roboter montieren

- Hardware einbauen und verkabeln
- Anschlüsse konfigurieren
- Roboter programmieren
- Hindernisse erkennen
- Linienfolger programmieren



Ziel